



HIỆN TRẠNG GIÁO DỤC STEAM VÀ NGHỆ THUẬT TẠI OREGON: Các biện pháp cơ bản và giữa chương trình cho Chương Trình Tiếp Cận Toàn Diện

Chương Trình Tiếp Cận Toàn Diện (WRAP) là dự án của Sở Giáo Dục Oregon (ODE) nhằm tăng cường khả năng cung cấp và tiếp cận cơ hội ngành STEAM và Nghệ Thuật chất lượng cao cho tất cả học sinh K-12 tại Oregon. Dự án này tập trung vào 3 thành phần chính để đạt được mục tiêu: Phát triển khóa học để cung cấp rộng rãi khóa học STEAM và Nghệ Thuật; Cơ cấu khả năng tiếp cận khóa học để đảm bảo tất cả học sinh đều có thể tiếp cận các khóa học hiện có một cách công bằng; và Truyền đạt về những nỗ lực này tới tất cả các bên quan tâm, bao gồm giáo viên, người quản lý trường học, phụ huynh và thành viên cộng đồng.

Phát Triển Khóa Học

GIÁO DỤC STEAM

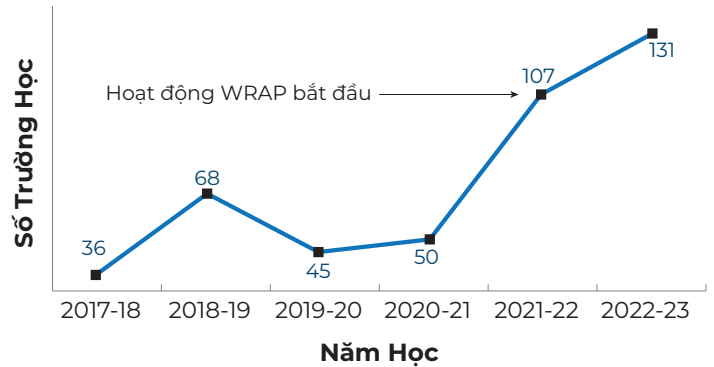
Thách thức: Hiện tại, có sự bất bình đẳng về số lượng khóa học STEAM ở bậc trung học phổ thông, đặc biệt là giữa các trường học ở thành thị và nông thôn. Ví dụ: 84% học sinh ở các trường thành thị so với chỉ 68% học sinh ở các trường nông thôn được tiếp cận khóa học khoa học máy tính.

Hành động: WRAP đang thúc đẩy triển khai nhiều hơn 2 chương trình giảng dạy HS STEAM chất lượng cao hiện có: High School Science for All (Khoa Học Trung Học Cho Mọi Học Sinh) (HSS4A) và Exploring Computer Science (Khám Phá Khoa Học Máy Tính) (ECS), bằng cách tăng cường mức độ tham gia của giáo viên Trung Học vào hoạt động phát triển chuyên môn liên quan (PD), với sự tham gia tích cực tập trung vào sự công bằng và tuyển dụng giáo viên nông thôn cho những cơ hội này.

Kết quả sơ bộ: Số trường tham gia High School Science for All PD đã tăng 22% kể từ khi hoạt động WRAP bắt đầu vào năm 2021-22.



Số trường tham gia phát triển chuyên môn HSS4A



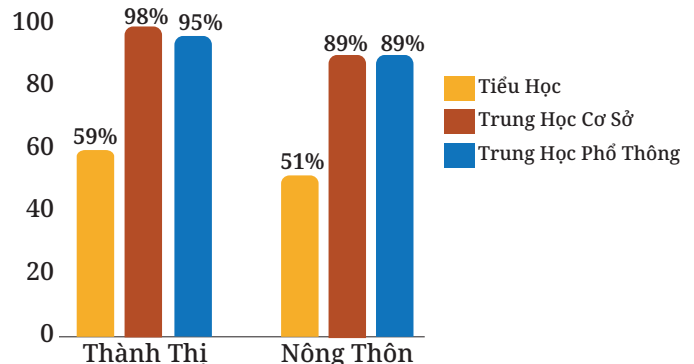
GIÁO DỤC NGHỆ THUẬT

Thử thách: Học sinh tiểu học có ít cơ hội học mỹ thuật hơn so với học sinh trung học cơ sở và trung học phổ thông. Ngoài ra, còn có ít cơ hội nghệ thuật hơn cho học sinh nông thôn so với học sinh thành thị.

Hành động: WRAP sẽ tài trợ cho hoạt động tạo ra khóa học Nghệ Thuật mới tập trung vào sự công bằng dành cho học sinh tiểu học với tên gọi Arts, Care & Connection (Nghệ Thuật, Quan Tâm & Kết Nối), qua đó tập trung vào giáo dục về cảm xúc xã hội.

Kết quả sơ bộ: Giáo trình đã được xây dựng và đang trong giai đoạn thí điểm.

Có ít cơ hội học nghệ thuật hơn cho học sinh tiểu học và học sinh ở các trường nông thôn



Cơ Cấu Khả Năng Tiếp Cận Khóa Học

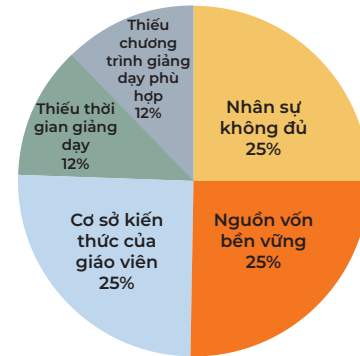
NHỮNG THÁCH THỨC VÀ HẠN CHẾ

Thách thức: Giáo viên và người quản lý trường học đã xác định nhiều thách thức khi cung cấp giáo dục STEAM và Nghệ thuật. Ngoài ra, ngay cả khi có các khóa học, khả năng tiếp cận khóa học vẫn bị hạn chế đối với một số học sinh.

Hành động: WRAP sẽ nâng cao nền tảng kiến thức của giáo viên và cung cấp khả năng tiếp cận tài liệu giảng dạy Nghệ Thuật và STEAM tập trung vào tính công bằng thông qua những nỗ lực PD đã mô tả ở trên.

Kết quả sơ bộ: Đã xây dựng Chương Trình STEAM và Nghệ Thuật, cũng như đang tiến hành PD.

Những thách thức trong việc cung cấp giáo dục STEAM/ Nghệ Thuật được ban giám hiệu nhà trường xác định (n=38)



(Nguồn: khảo sát và buổi tham gia của công chúng)

Truyền đạt

STEAM là gì?



(Nguồn: khảo sát và buổi tham gia của công chúng)

SỰ HIỂU BIẾT CHUNG

Thách thức: Hiện tại, vẫn chưa có sự hiểu biết chung giữa các giáo viên, người quản lý trường học và các đối tác giáo dục cộng đồng về định nghĩa STEAM cũng như tầm quan trọng của STEAM và Nghệ Thuật trong nền giáo dục toàn diện.

Hành động: WRAP sẽ cải thiện thông tin truyền đạt về STEAM và Nghệ Thuật thông qua hoạt động phổ biến rộng rãi thông tin và nguồn lực liên quan.

Kết quả sơ bộ: Bộ công cụ tiếp cận nghệ thuật và hội thảo trực tuyến về nguồn lực tài trợ STEAM/NGHỆ THUẬT đã được tạo và có sẵn để tải xuống trên [trang web của WRAP](#). Cả [bản tin WRAP](#) và [Nghệ Thuật](#) đều được phát hành thường xuyên.

Tóm tắt và định hướng tương lai

- Các hoạt động của WRAP đang tiến triển tốt và đi đúng hướng để đạt được mục tiêu của chương trình.
- Đặc biệt, hoạt động phát triển khóa học đang tiến triển tốt với sự gia tăng đáng kể số lượng người tham gia HSS4A PD.
- Hiện có một số kênh Truyền Thông bao gồm trang web của WRAP và bản tin về WRAP và Nghệ Thuật.
- Trung Tâm Nghiên Cứu STEM tại Đại Học Tiểu Bang Oregon, với sự tài trợ của ODE, sẽ tiếp tục theo dõi tiến độ của WRAP và đóng góp ý kiến kịp thời để đảm bảo chương trình này diễn ra thành công.



Nguồn tài trợ cho WRAP đã được cung cấp thông qua khoản tài trợ trị giá 9,8 triệu đô la trong 5 năm từ Bộ Giáo Dục Hoa Kỳ để mở rộng khả năng tiếp cận các khóa học giáo dục toàn diện. Khoảng 10% tổng kinh phí đang được sử dụng để đánh giá thông qua Trung Tâm Nghiên Cứu STEM tại Đại Học Tiểu Bang Oregon. Nội dung của tài liệu này không nhất thiết phản ánh quan điểm hoặc chính sách của Bộ Giáo Dục Hoa Kỳ và không hàm ý sự ủng hộ của chính phủ Hoa Kỳ. Nếu bạn có thắc mắc, hãy liên hệ với ODE.WRCoursesGrant@ode.oregon.gov.